

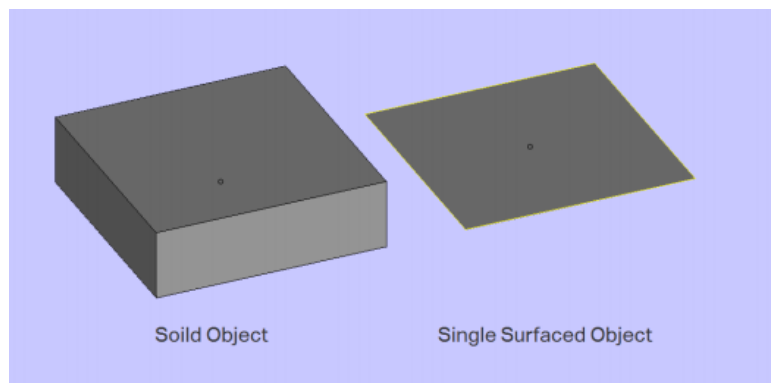
Основни изисквания за 3D принтиране



Това кратко упътване описва основните изисквания, на които един 3D модел трябва да отговаря, за да може да бъде 3D принтиран. Тези указания важат за всички технологии за 3D принтиране.

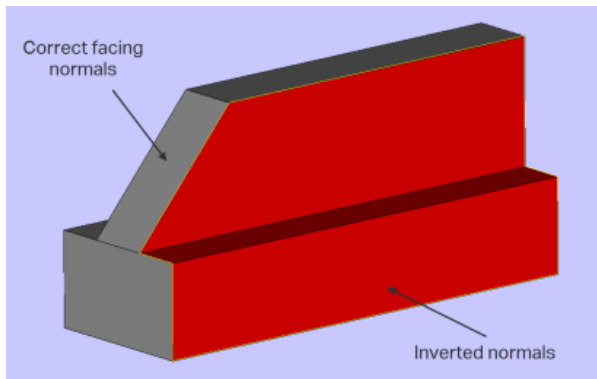
Солидни обекти

Частите, моделирани в 3D CAD софтуер, трябва да бъдат солидни обекти, за да подлежат на принтиране. Солидните обекти в CAD софтуера имат обем и това е основно изискване, за да може 3D принтерът да го разпознае и положи материал на точните координати. Обектите с една повърхнина нямат обем и не могат да бъдат принтирани, така че се покрижете те да имат някаква дебелина.



Обърнати повърхнини

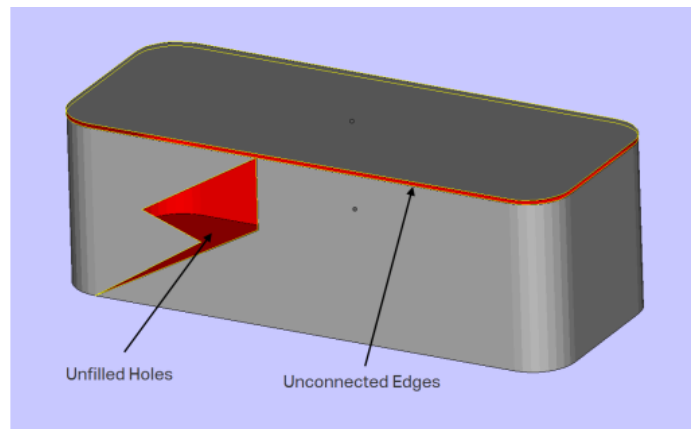
Проверете дали всички повърхнини на Вашия модел са с правилна ориентация. Обикновено всеки 3D CAD софтуер работи по такъв начин, че повърхнините имат лицева и обратна страна. Ако софтуерът не Ви предупреди за обърнати повърхнини, това ще доведе до грешка, когато моделът се конвертира в STL формат и ще можете да я видите оцветена в червено. Подобни



грешки също така могат да бъдат резултат от самото конвертиране. Ние ще се опитаме да ги поправим безплатно за Вас.

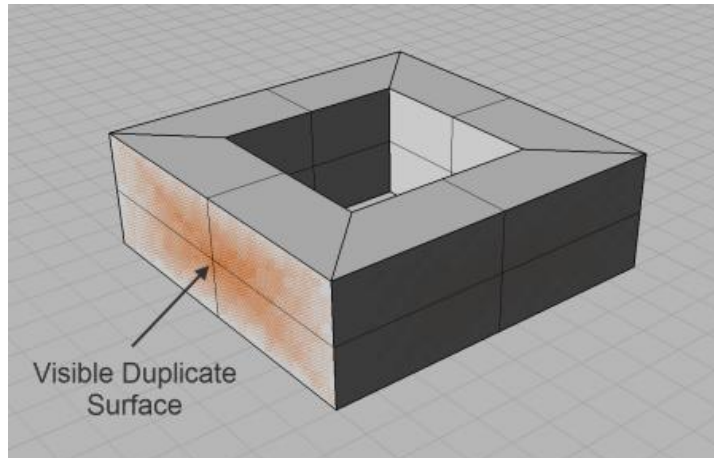
Дупки и несвързани върхове

Всяка дупка или повърхнина, която не е свързана с друга такава, може да доведе до неочаквани резултати по време на принтиране, за това е важно да не ги допускате в моделите си. Подобни проблеми могат да възникнат и при конвертиране в STL формат и ние ще се опитаме да ги поправим за Вас преди принтиране.



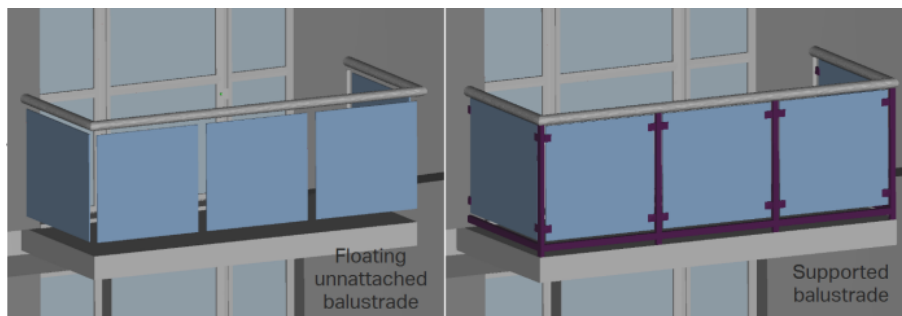
Дублиращи се повърхнини

Всяка дублираща се повърхнина трябва да бъде премахната от модела, за по-добри резултати при принтиране. Идентичните повърхности могат да съществуват една върху друга, обикновено 3D CAD софтуерът ще ви нотифицира за това и е препоръчително да ги премахнете.



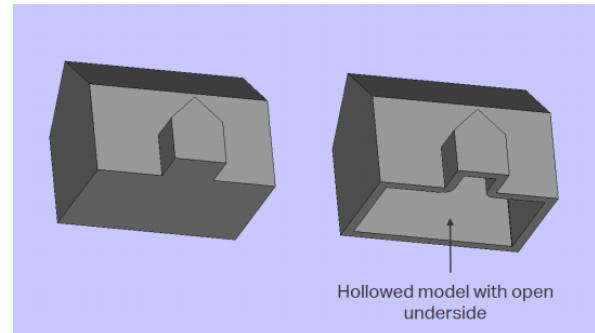
Несвързани обекти

Уверете се, че всички части на Вашия модел са свързани, поддържат се една друга и не 'плуват във въздуха'. Всеки обект, който не е свързан с останалите ще бъде принтиран отделно и вероятно ще повреди цялата структура.

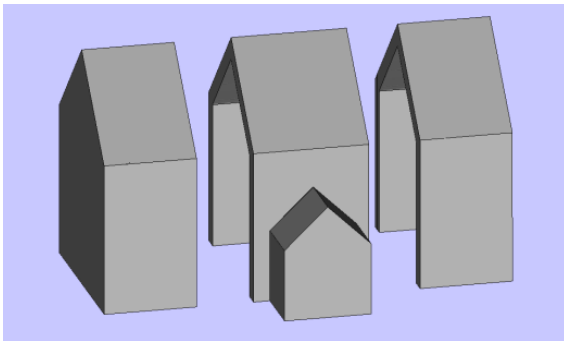


Кухи части

Не е задължително да правите моделите си кухи, но това може да Ви спести материал, време и средства. Въпреки това, ако Вашият модел не е кух, ние ще опитаем да го принтираме с по-малка плътност, като в същото време запазваме здравината му.



Големи модели



Възможно е прекалено големи модели да не могат да се съберат в нашите машини, за това може да се наложи да ги нарежем софтуерно, да ги принтираме и сглобим по-късно. Можете и Вие да го направите ако имате специални предпочитания.